

Instrucciones de operación

Serie Spartan MODO ASTERISCO



SARGENT AND GREENLEAF®

NOTAS GENERALES

Todos los códigos de operación constan de seis caracteres (dígitos y/o letras). El código de fábrica de S&G es 1 2 3 4 5 6.

Cada vez que se presione un botón del teclado, el LED rojo situado en la zona superior izquierda del teclado se iluminará momentáneamente. Si el tono del teclado está activado, sonará al mismo tiempo que el LED parpadea. Si el tono del teclado está desactivado, se escuchará un clic suave al mismo tiempo que el LED parpadea.

¡SIEMPRE DEJE ABIERTA LA PUERTA DE LA CAJA AL CAMBIAR Y REVISAR LOS CÓDIGOS!

"," es un pitido del teclado. No continúe con el siguiente paso en una secuencia hasta después de escuchar los pitidos.

Si usted comete un error durante el ingreso del código, presione ** o, simplemente, espere 10 segundos para que se despeje la cerradura, y luego comience de nuevo.

Si usted espera más de 10 segundos después de cada pulsación de botón, la cerradura se reiniciará y tendrá que empezar de nuevo.

Si se introducen cinco o más códigos incorrectos seguidos, la cerradura entrará en un período de penalización de tres minutos, durante el cual no se aceptará ningún ingreso. Pulsar una tecla durante el tiempo de penalización extiende el período unos pocos segundos.

La cerradura no le permitirá programar un *código de usuario* que sea idéntico al *código maestro*. Se indicará un error si lo intenta.

Su cerradura puede tener un *código de reinicio de gestión* (MRC), que le permite configurar un nuevo *código maestro*, en caso de perder el existente. Póngase en contacto con el fabricante de su caja fuerte o el instalador de su cerradura en caso de un *código maestro* perdido.

Los datos personales que pueden estar relacionados con el titular de un código, como una fecha de nacimiento, número de calle, o número de teléfono, no se deben utilizar al crear un código de bloqueo. Evite los códigos que se puedan adivinar fácilmente (como 1 2 3 4 5 6 6 1 1 1 1 1 1). El código predeterminado de fábrica de la cerradura debe ser cambiado por un código único y seguro cuando la cerradura sea puesta en funcionamiento por el usuario final.

La cerradura de la serie Spartan puede funcionar en dos modos diferentes: MODO ASTERISCO y MODO BÁSICO. Las características siguen siendo las mismas, pero el ingreso de códigos y las secuencias de programación son ligeramente diferentes. Este lado de la hoja de instrucciones es para el **MODO ASTERISCO**.

Configurar la cerradura en Modo ASTERISCO

Ingrese 66*, (*código maestro de 6 dígitos*) # # # # # #, 1# # # # #, 1# # # # #. La cerradura se mantendrá en MODO ASTERISCO hasta que se cambie intencionalmente al MODO BÁSICO.

Abrir la cerradura

Ingrese su código de 6 dígitos y luego #. La cerradura se abrirá durante aproximadamente seis segundos, y luego regresará al estado cerrado si usted no abre la caja fuerte.

Crear un segundo código (*código de usuario*)

Ingrese 74*, (*código maestro de 6 dígitos*) # # # # # #, 1# # # # #, (*nuevo código de usuario de 6 dígitos*) # # # # # #, (*nuevo código de usuario de 6 dígitos*) # # # # # #.
El nuevo código de usuario abrirá la cerradura al igual que el código maestro.

Desactivar el *Código de Usuario*

Ingrese 55*, (*código maestro de 6 dígitos*) # # # # # #. El *código de usuario* todavía está en la cerradura. Cuando se usa, la cerradura emite dos pitidos pero no se abre.

Activar el *Código de Usuario* (para activar un *código de usuario* que se haya desactivado previamente)

Ingrese 55*, (*código maestro de 6 dígitos*) # # # # # #. El *código de usuario* ahora podrá abrir la cerradura.

Borrar el *Código de Usuario*

Ingrese 74*, (*código maestro de 6 dígitos*) # # # # # #, 1# # # # #, # # # # #, # # # # #. El *código de usuario* se ha eliminado de la cerradura.

Cambiar su código (*ya sea código maestro o código de usuario*) ¡SIEMPRE PRUEBE EL NUEVO CÓDIGO POR LO MENOS TRES VECES ANTES DE CERRAR LA PUERTA!

Ingrese 22* -0- 33*, luego (*código actual de 6 dígitos*) # # # # # #, (*intercambiar posición de 6 dígitos*) # # # # # #, (*intercambiar posición de 6 dígitos*) # # # # # #.

Usar el *Código de Reinicio de Gestión* (MRC)

Ingrese 67*, (*código de reinicio de 8 dígitos*) # # # # # # # #, (*nuevo código maestro de 6 dígitos*) #, (*nuevo código maestro de 6 dígitos*) # # # # # # +más.
Después de los tres pitidos del teclado al final de la secuencia, la cerradura emitirá un pitido adicional por cada vez que el MRC haya sido utilizado, incluyendo la vez actual.

Activar o desactivar el tono del teclado

Ingrese 78*, (*código maestro de 6 dígitos*) # # # # # #, luego ingrese 0# # # # #, 0# # # # # para "DESACTIVAR" [o] 1# # # # #, 1# # # # # para "ACTIVAR".

Revisión de la batería

Ingrese 89*. Un pitido indica una batería débil, y dos pitidos indican una buena batería.

Notas del Modo ASTERISCO:

Si pulsa cualquier botón y escucha dos pitidos largos, la cerradura indica que está en tiempo de penalización. No presione ningún botón durante al menos 3 minutos, y luego pruebe con su código de nuevo.

Sargent & Greenleaf, Inc.
One Security Drive
Nicholasville, KY 40340-0930
Teléfono: (800)-826-7652 Fax: (800)-634-4843
Teléfono: (859)-885-9411 Fax: (859)-887-2057

Sargent & Greenleaf S.A.
9, chemin du Croset
1024 Ecublens, Suiza
Teléfono: +41-21 694 34 00
Fax: +41-21 694 34 09

